

Uitwerkcyclus

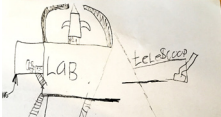
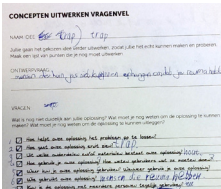
Bedenk telkens vragen om te verbeteren, verzin oplossingen en probeer uit.



45-90 min



focus op



1. **Startpunt:** Voor leerlingen die graag eerst denken, kun je beginnen met vragen of oplossingen bedenken. Voor leerlingen die graag eerst doen, kun je beginnen met maken en uitproberen.
2. **Bedenk vragen:** Laat de teams kijken welke delen van hun idee nog niet duidelijk zijn en welke verbeterpunten er zijn. Leg dit eventueel vast in een aantal vragen.
3. **Bedenk oplossingen:** Voor een aantal vragen en verbeterpunten verzinnen de leerlingen (deel)oplossingen en kiezen ze de beste uit.
4. **Maak prototype en probeer uit:** De leerlingen maken een snel prototype waarmee ze (deel)oplossingen zelf kunnen uitproberen.
5. **Herhaal:** Door het maken en uitproberen leren de teams meer over hun ontwerp en ontdekken ze nieuwe vragen en verbeterpunten. Hiermee kunnen ze verder: uitwerken, maken en uitproberen, uitwerken, maken en uitproberen, enzovoort. Zo werken ze hun idee stap voor stap uit.

GESCHIKT

- als je idee uit verschillende (onder-)delen bestaat
- om het uitproberen en testen te stimuleren
- zodat leerlingen op hun eigen manier aan de slag kunnen: start met denken of met doen

RESULTAAT

- snelle ontdekkingen van wat wel en niet werkt
- uitgewerkte concepten en prototypes