

# Snelle prototypes

Maak zo vroeg mogelijk in het ontwerpproces prototypes om ideeën tastbaar te maken en uit te proberen.



5-20 min



focus op



1. **Maak snel:** Maak je idee op een snelle manier. Gebruik simpele knutsel- en kosteloze materialen. Denk aan:

- papier en karton
- post-its en stiften
- satéprikkers, rietjes, paperclips, elastiek, touw, schilderstape, ijzerdraad
- kosteloos materiaal
- piepschuim, foam, isolatieschuim
- bestaande, oude producten
- (technisch) lego, k'nex, constructiemateriaal

2. **Gebruik prototype:** Gebruik het snelle prototype, bijvoorbeeld:

- om een beter beeld van je eigen idee te krijgen
- om je idee met anderen te delen
- om te leren wat er nog uitgewerkt of verbeterd moet worden
- om uit te proberen of te testen
- om de sterke kanten te ontdekken

## GESCHIKT

- om snel een idee tastbaar te maken
- om snel achter verbeterpunten te komen
- om snel (een aspect van) een idee uit te proberen

## RESULTAAT

- prototype(s)
- meer inzicht in de oplossing
- verbeterpunten en mogelijke oplossingen