

Zelf testen

Test zelf en met klasgenoten of een prototype goed werkt.



10-20 min



focus op



1. **Test zelf en noteer:** Laat leerlingen het prototype van hun eigen team testen. Wat valt ze op? Werkt het zoals ze hadden bedacht? Leerlingen noteren hun eigen bevindingen en verbeterpunten.
2. **Wissel:** Laat leerlingen prototypes wisselen met een ander team. Ze testen nu dit prototype.
3. **Noteer feedback:** Welke tips en tops hebben de leerlingen voor het andere team? De volgende vragen kunnen hierbij helpen:
 - Is het duidelijk op welke manier het prototype gebruikt dient te worden?
 - Werkt het prototype goed?
 - Wat zou je nog verbeteren?
4. **Wissel feedback uit:** Laat de teams feedback uitwisselen. Zo heeft elk team nuttige feedback gekregen, waarmee ze hun ontwerp kunnen verbeteren.

GESCHIKT

- als leerlingen een (deel van het) prototype hebben
- tijdens het uitwerken of prototype bouwen
- om snel te kunnen zien wat er beter kan

RESULTAAT

- verbeterpunten voor het ontwerp
- gevoel voor kwaliteit ontwikkelen