

# Eisen en wensen

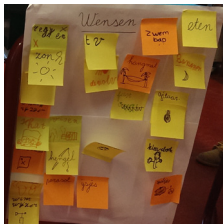
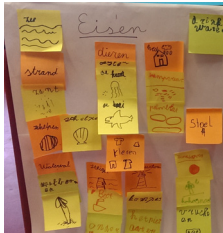
Bedenk waar je ontwerp aan mag voldoen en moet voldoen.



10-30 min



focus op



Designed  
by Kids  
TU Delft & Meeple

1. **Verschil:** Bespreek het verschil tussen eisen en wensen.
  - **Eis:** Waar *moet* het ontwerp aan voldoen? Met eisen beslis je welke oplossingen het probleem daadwerkelijk oplossen. Bijvoorbeeld: Het ontwerp moet minder meer dan 3 kg wegen.
  - **Wens:** Waar *mag* het ontwerp aan voldoen? Wat is fijn? Met wensen beoordeel je welke oplossingen beter zijn dan andere. Bijvoorbeeld: Het is fijn als het ontwerp zo licht mogelijk is.
2. **Bedenk eisen en wensen:** De leerlingen stellen eisen en wensen op, aan de hand van hun bevindingen uit het probleem verkennen.
3. **Maak keuze:** Leerlingen bekijken alle verzamelde eisen en wensen. Ze voegen samen wat op hetzelfde neerkomt en halen weg wat niet relevant is. Daarvan maken de leerlingen een lijst van maximaal 15 eisen en wensen.
4. **Controleer:** Laat leerlingen hun eisen en wensen controleren: kun je het ontwerp hier goed mee beoordelen? Stimuleer om de eisen en wensen zo concreet en helder mogelijk op te schrijven. Laat leerlingen eventueel een bestaande oplossing in gedachten nemen en bedenken of je die oplossing aan de eis of wens kunt toetsen.

## GESCHIKT

- om een goed beeld van het probleem te krijgen
- als er meer soorten gebruikers zijn

## RESULTAAT

- een lijst met eisen en wensen
- hulp bij het kiezen