

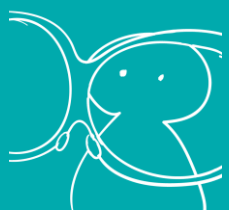


ONTWERPLES ZIE DE ANDER



Ontwerpen
in de klas





DIT GAAN WE DOEN



ONTDEK
WAT VOOR-
OORDELEN ZIJN

2

1' Mij eerste indruk van mij?

© Hein Athmer

Art, 11 jaar

Vesper, 11 jaar

Mijn eerste indruk van Art:

Mijn eerste indruk van Vesper:

LEEF JE IN
EN ONTMOET
ART EN
VESPER



ONTWERP
IETS DAT HELPT
OM IEMAND
ÉCHT TE LEREN
KENNEN

4

Super aan dit ontwerp:

PRESENTEER
EN GEEF
ELKAAR TIPS
EN TOPS



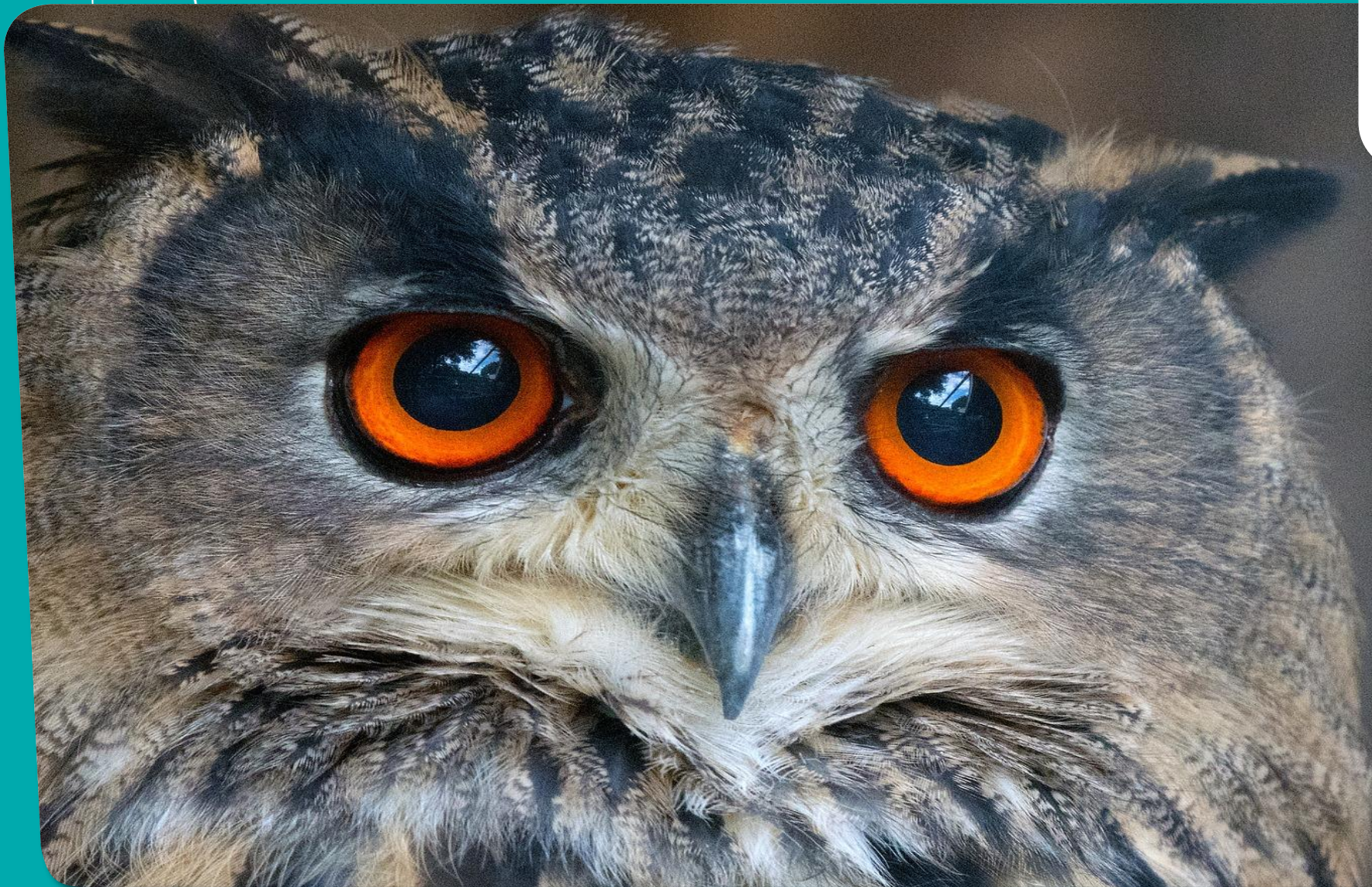
DOEL VAN DE LES

1. **IK ONTDEK** WAT VOORROORDELEN ZIJN
2. **IK CONTROLEER** OF MIJN EERSTE INDRUK KLOPT
3. **IK WEET** HOE IK IEMAND ÉCHT KAN LEREN KENNEN



1. ONTDEK

"ZO WIJS ALS
EEN UIL"



1. ONTDEK

**JIJ BENT NIET
SLIMMER DAN IK
- MUS -**





1. ONTDEK

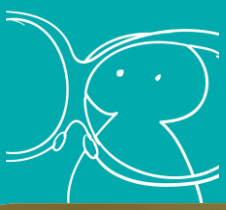
**"BEN JIJ
BANG VOOR DE
BOZE WOLF?"**



1. ONTDEK



**IK BEN BANG
VOOR MENSEN
- WOLF -**



1. ONTDEK

**"EEN GOUDVIS
HEEFT EEN GEHEUGEN
VAN 3 SECONDEN"**





1. ONTDEK

IK HERKEN ZELFS
MIJN BAASJE
- GOUDVIS -

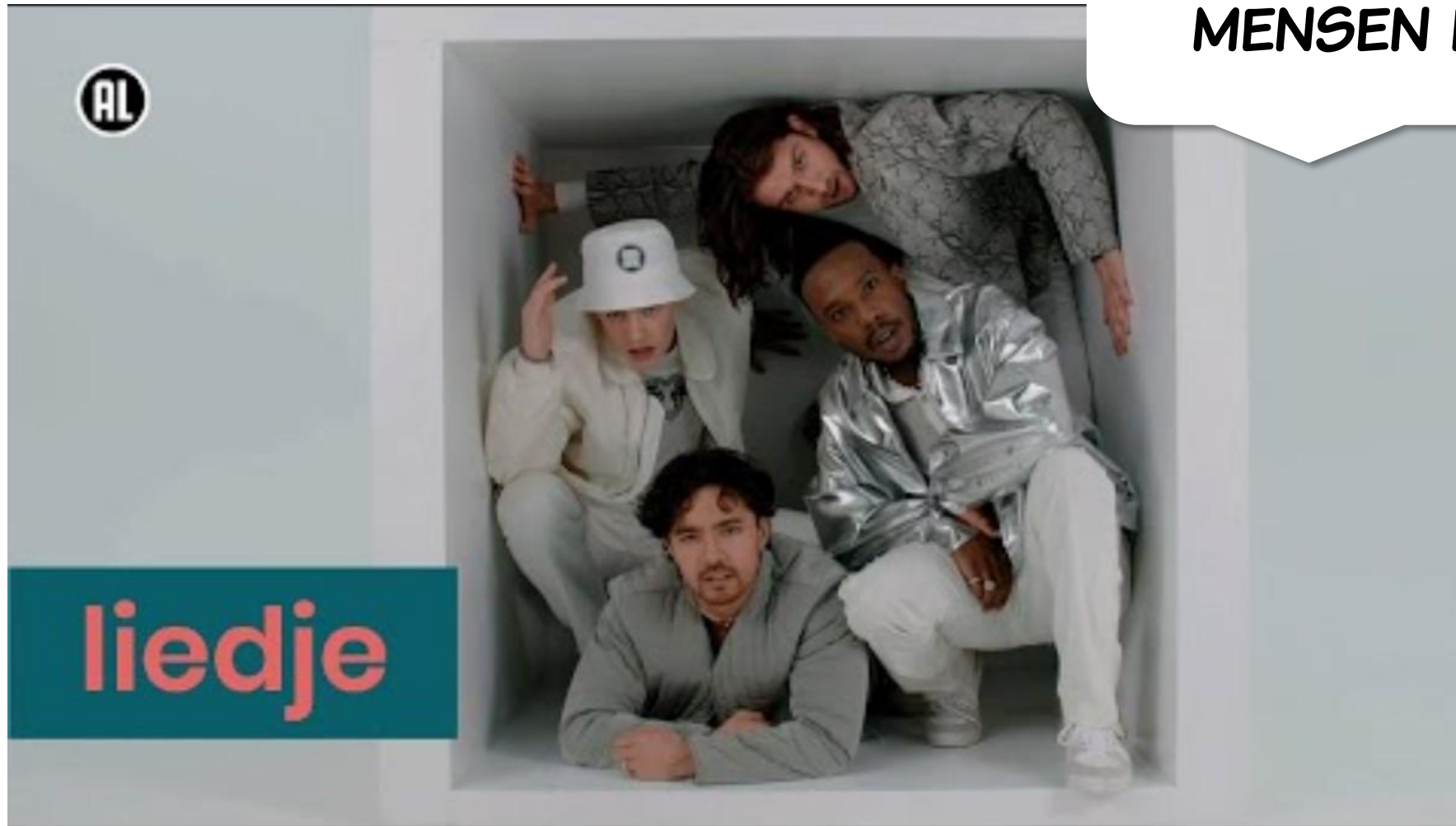


1. ONTDEK

"ALLE NEDERLANDERS
DRAGEN KLOMPEN"



1. ONTDEK

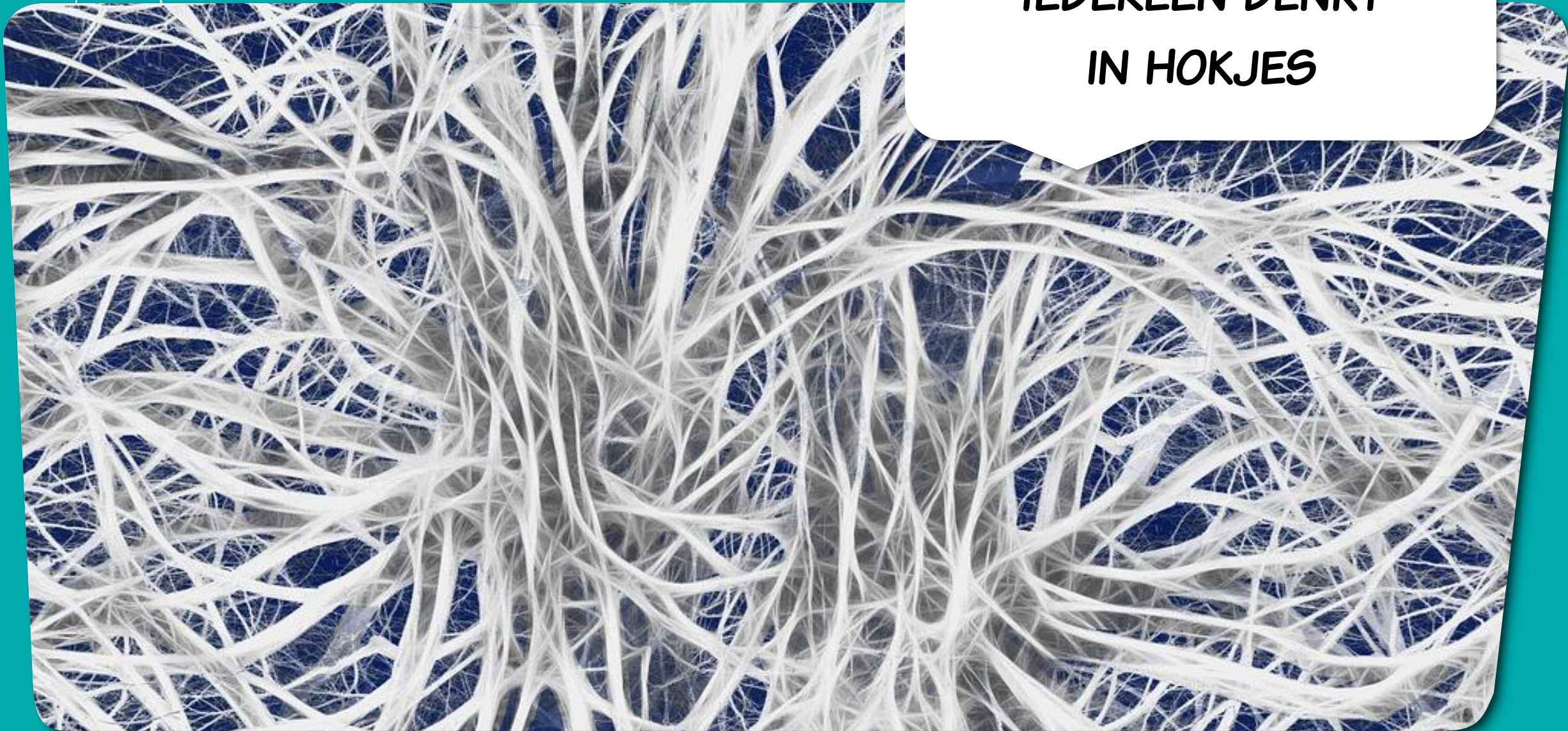


WE STOPPEN
MENSEN IN HOKJES



1. ONTDEK

**IEDEREEN DENKT
IN HOKJES**





1. ONTDEK

WAT IS JE EERSTE
INDRUK VAN MIJ?





1. ONTDEK



**STOERE PERSONEN
HUILEN NIET**

**OORDEEL OVER
MENSEN IN HOKJE
- VOORoorDEEL -**

2. LEEF JE IN

WAT IS JE EERSTE
INDRUK VAN MIJ?

1 Wat is je eerste indruk van mij?



Art, 11 jaar

Mijn eerste indruk van Art:

-
-
-



Vesper, 11 jaar

Mijn eerste indruk van Vesper:

-
-
-



2. LEEF JE IN

**KLOPT DEZE EERSTE
INDRUK WEL?**

Wat kan ik vragen aan Art om erachter te komen of het klopt wat ik denk?

Wat kan ik vragen aan Vesper om erachter te komen of het klopt wat ik denk?

2. LEEF JE IN

JE ZIET NIET AAN
MIJ DAT IK EEN
HANDICAP HEB

© HEIN ATHMER



2. LEEF JE IN

© HEIN ATHMER



**'KOM OP,
DAT KAN JIJ WEL'**
- VOORoordeel -

2. LEEF JE IN

**WEES JEZELF EN
VOLG JE DROMEN**
- TIP -

© HEIN ATHMER





2. LEEF JE IN



**BIJ MIJ ZIE JE
GELIJK DAT IK EEN
HANDICAP HEB**

© EIGEN BEELD



2. LEEF JE IN

**MENSEN DOEN
ALSOF IK ER
NIET BEN
- VOORORDEEL -**



© EIGEN BEELD

2. LEEF JE IN

KIJK NAAR DE
BINNENKANT

- TIP -



© EIGEN BEELD



2. LEEF JE IN

SCHRIJF DE TIPS VAN
ART EN VESPER OP

2 Klopt jouw eerste indruk?

Welke **tip** krijg je van Art?

Welke **tip** krijg je van Vesper?



3. ONTWERP

3 Ontwerp iets dat helpt om iemand écht te leren kennen.

Idee 1

Idee 2

**ONTWERP IETS DAT
HELPT OM IEMAND ÉCHT
TE LEREN KENNEN**

3. ONTWERP

4 Dit is een ontwerp van _____ (vul je naam in)

Zo helpt dit ontwerp om iemand écht te leren kennen:

**KIES JE FAVORIETE
IDEE EN MAAK DIT MET
KNUTSELMATERIAAL**





4. PRESENTEER

Super aan dit ontwerp:

Dit zou het ontwerp nóg beter kunnen maken

**SCHUIF ÉÉN PLEK OP,
BEKIJK HET ONTWERP
EN VUL DIT IN!**



EVALUATIE

1. **IK ONTDEK** WAT VOORORDELEN ZIJN
2. **IK CONTROLEER** OF MIJN EERSTE INDRUK KLOPT
3. **IK WEET** HOE IK IEMAND ÉCHT KAN LEREN KENNEN